

2025년 경기게임아카데미 창업과정 14기 공고문

사업개요

- 사업명 : 2025년 경기게임아카데미 창업과정 14기
- 사업목적 : 게임 스타트업 육성으로 게임 산업 생태계 불균형 해소 기반 마련
- 사업기간 : (창업과정 기본) 2025. 04. 08. ~ 06. 27. / (창업과정 심화) 2025. 07. 07. ~ 09. 26.
- 모집기간 : 2025. 02. 12.(수) ~ 03. 18.(화)

지원개요

- 지원대상 : 도내 게임 기업 창업을 희망하는 인디게임 예비 창업자(개인 또는 4인 이하 팀)
- 지원분야 및 규모 : 기본과정 15개사 선정 / 심화과정 7개사 3개월 추가지원 / 후속지원 3개사 1년 추가지원

구분	창업과정(기본)	창업과정(심화)	후속지원
PC/모바일/콘솔	- 프로젝트 지원금 5백만원	- 프로젝트 지원금 5백만원 - 차등지원금 총 10백만원	- 후속지원금 5백만원 - 판교 공용개발공간 1년 - 상용화 예산 10백만원
	- 1:1 멘토링 - 창업특강 - 참관 / 네트워킹 프로그램		

지원상세

구분	상세
프로젝트 지원금	- 팀당 최대 20백만원(후속지원 선정 시)의 지원금
1:1 전문가 멘토링	- 게임 업계 전문가들로 구성된 멘토들의 팀별 1:1 격주 멘토링
피드백 & 평가 프로그램	- 멘토, 외부 게임 전문가들 통한 프로젝트 피드백 및 개선의 기회 제공 ○ 멘토 중간평가(기본 : 6월 중순 / 심화 : 9월 중순) - 멘토 대상 프로젝트 피칭을 통해 프로젝트 완성도, 사업 운영 평가 진행 ○ 데모데이(기본 : 6월 말 / 심화 : 9월 말) - 외부 평가위원(게임 분야 대표, 언론 등 전문가) 대상 피칭, 시연을 통한 평가 진행
공용개발 공간 제공	- 판교 소재 공용개발공간 제공 (후속지원 선발 시 추가로 1년간 무상 제공)
참관 프로그램	- 국내 게임 연관 행사 참관 지원 (ex : 플레이엑스포, 지스타 등) ※ 프로그램 내용은 교육 프로그램 운영에 따라 변경될 수 있습니다.
네트워킹 프로그램	- 경기게임아카데미 창업과정 졸업기수 대표들과 함께하는 네트워킹 행사 운영 (현재까지 총 153개사 대표 창업)
기타 지원	- 장비 대여 (PC, 아이패드, 스팀덱 등)

단계별 지원

창업과정 14기 공모	⇨	창업과정(기본) 15팀	⇨	창업과정(심화) 7팀	⇨	창업과정 후속지원 3팀
		프로젝트 지원금 5백만원		프로젝트 지원금 5백만원		후속지원금 5백만원
				기본 1~3등팀		상용화 예산 (팀당 10백만원 상당)
				차등지원금		공용개발공간 1년
				1등 : 5백만원		
				2등 : 3백만원		
				3등 : 2백만원		

- 창업과정(기본) 14기 : 2025년 4월 기본 15팀 선정 후 프로젝트 지원금 지급
- 창업과정(심화) 14기 : 2025년 7월 심화 7팀 선정(기본 15팀 내 평가) 후 프로젝트 지원금 지급
※ 기본 수료 성적 3등 이내는 심화 선정과 함께 '차등지원금' 추가 지급(1등 : 500만원, 2등 : 300만원, 3등 : 200만원)
- 후속지원 14기 : 2025년 10월 후속지원 3팀 선정(심화 7팀 내 평가) 후 후속지원금 및 공간, 상용화 예산 제공

접수 기간

○ 공고 및 접수 기간 : 2025.02.12.(수) ~ 2025.03.18.(화) 14:00까지 (※ 마감 이후 접수 불가)

신청 절차

○ 경기콘텐츠진흥원 누리집(gcon.or.kr) 사업공고 페이지

※ 제출 후 접수 여부 확인 가능 / 단, 접수 여부만 확인 할 수 있고 제출 서류 확인은 마감 전까지 별도 진행하지 않음.

최종 서류 제출 전 서류 미비, 누락, 오기 등 확인 필수며 책임은 신청자에게 있음

※ 중복 접수 시 접수 기한 내 최종 접수된 신청서를 유효 신청서로 간주함

※ 서류 접수 마감 후 어떤 사유로도 별도의 수정 불가함

○ 제출 서류 목록

구분	제출 서류명	제출형식
필수	지원서	한글 또는 PDF 파일
필수	프로젝트 계획서	한글 또는 PDF 파일
필수	지원기업 투자유치 현황	한글 또는 PDF 파일
필수	중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용 동의서	한글 또는 PDF 파일
필수	팀 및 프로젝트 소개 PPT (5분 내외)	PPT 또는 PDF 파일
필수	(기창업자) 사업자등록증 (공고일 기준 1개월 이내 발급분)	PDF 파일
선택	참고영상(프로젝트 관련 영상 한정) ※ 고용량의 긴 영상은 활용이 어려울 수 있습니다.	MP4 또는 WMV파일
선택	외부 시연 및 수상 증명자료	PDF 파일

※ 서류 목록에 있는 필수 서류는 빠짐없이 제출

※ 필수 서류 중 빠진게 있거나 제출한 서류의 내용이 유효하지 않을 경우 평가 대상에서 제외되거나, 평가 항목이 0점 처리될 수 있으며, 서류의 내용이 추후 허위·과장으로 판명된 경우 선정취소, 협약해약 될 수 있음

○ 제출 방법 : 모든 제출서류를 지정된 제목 작성법에 따라 작성 후 1개의 파일로 압축하여 제출(50MB 이하)

제출 시 제목 작성법

파일 제목	○ 압축파일명 : 경기게임아카데미 창업과정 14기_팀명
	○ 개별파일명
	- 지원서 : 파일명 뒤에 _대표자명(팀원이 있을 경우 팀원 이름으로 각각 작성) 작성 - 프로젝트 계획서, 투자유치 현황, 통합관리시스템 정보 활용 동의서 : 파일명 뒤에 _팀명 작성

선정 절차

○ 선정 절차 상세

서류평가	▷	발표평가	▷	최종선정
2025.03.25.~03.26.(예정)		2025.04.01.~04.02.(예정)		2025.04.04.(예정)

- 서류평가 : 지원규모 1.5배수 이내 선발 (03.28. 발표 예정)

- 발표평가 : 15팀 및 예비순위 3팀 선발 (04.04. 발표 예정)

- 최종선정 : 15팀 및 예비순위 공개 (04. 04. 최종 발표)

※ 위 일정은 예정이므로 상황에 따라 변동될 수 있으며 변동시 각 단계별 평가 대상자에게 별도 공지함

※ 각 평가 점수가 동점인 경우 배점이 높은 평가지표의 점수가 높은 과제에 우선순위 부여

※ 발표평가의 경우 선정 포기 또는 취소 등을 고려하여 예비순위 지정

※ 제출 내용이 추후 허위·과장으로 판명된 경우 선정취소 등의 불이익과 관련 법령에 따른 책임을 질 수 있습니다.

평가 기준

○ 서류평가

구분	심의영역	평가항목	배점
팀	개발력	- 프로젝트 개발에 필요한 인력 구성 및 수준 정도	30
프로젝트	프로젝트 계획	- 프로젝트 완성 수준에 대한 구체적 목표, 콘텐츠량, 기간에 대한 현실성 확보 여부	30
프로젝트	기획 우수성	- 게임 내용과 콘셉트의 독창성, 목표와 플레이 방식이 명확한지 여부	20
프로젝트	게임성 / 재미요소	- 게임 구성, 타겟층에 대한 흥미요소, 게이머 대상 바이럴 요소 여부	20

○ 발표평가

구분	심의영역	평가항목	배점
프로젝트	프로젝트 계획	- 프로젝트 완성 수준에 대한 구체적 목표, 콘텐츠량, 기간에 대한 현실성 확보 여부	25
프로젝트	기획 우수성	- 게임 내용과 콘셉트의 독창성, 목표와 플레이 방식이 명확한지 여부	25
프로젝트	게임성 / 재미요소	- 게임 구성, 타겟층에 대한 흥미요소, 게이머 대상 바이럴 요소 여부	25
기대성과	발전 가능성	- 본 과정에서 이루고자 하는 비전과 성취 목표, 향후 개선 계획 여부	15
기대성과	사업성	- BM 설계, 시장 및 타겟 분석, 콘셉트 및 플레이 방식의 타겟 시장 적합 여부	10

자격 기준	
○ 경기도 도내 주소지로 '신규 창업'이 가능한 자 (단, 경기도 도외 3년 미만 초기창업기업은 경기도 이전 시 신규창업으로 간주) ※ 단, 창업은 과정 시작 이후 협약 체결 전(약 3주 이내) 신청 완료해야 함. (경기도 이전 필요한 기업도 기한 동일)	
○ 창업과정 교육 프로그램(월~금) 출석률 80%이상 가능한 자	
○ 교육비 60만원 납부 가능한 자 (단, 해당 교육비는 교육 과정 간 프로젝트 지원금으로 환급) ※ 중도퇴거 시 교육비는 아카데미 내부 운영지침에 따라 남은 기간 대비 일부 반환 또는 미반환됨 ※ 사업자 신규등록 불가 확인될 시 선정 취소 및 차순위 팀 선정 가능	
문의처	
○ 경기콘텐츠진흥원 게임산업팀 이한결 매니저 - 전화번호 : 031-776-4786 - 이메일 : hankyul@gcon.or.kr	
기타사항	
○ 아래 조건에 해당할 경우 본 지원사업 참여가 제한될 수 있습니다. - 공공기관 지원 프로젝트로서 사회적 물의를 일으킬만한 선정적, 비윤리적, 폭력적인 콘텐츠가 있는 경우 - 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 사실이 있는 경우 - 신청일 현재 진흥원을 포함한 유관기관에 채무불이행인 경우 - 신용불량 등으로 인하여 금융기관으로부터 제재 중인 경우 - 진흥원 관련 협약 또는 계약 위반 사실이 있는 경우 - 이전 경기게임아카데미 사업 참여 경험이 있는 경우(단, 팀원으로 참가했었고 본인이 신규 창업할 경우 해당 없음) - 진흥원 직원과 직계존비속, 형제, 자매, 배우자 등의 가족관계인 경우 - 기타 제출 서류 등에서 허위·과장이 발견된 경우	