2025 서울게임콘텐츠센터 입주기업 모집공고

서울경제진흥원(SBA)에서는 서울 소재 우수 게임·e스포츠 관련 사업을 영위하는 기업을 모집, 글로벌 유망기업으로 성장하도록 지원하여 서울시 게임·e스포츠 산업을 강화하기 위해 서울게임콘텐츠센터 입주기업 모집을 아래와 같이 진행하오니 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2025년 9월

(재)서울경제진흥원 대표이사

모집 공고 개요

□ 서울게임콘텐츠센터 시설현황

시설개요	게임스튜디오 및 게임랩
위 치	에스플렉스센터 8~10층(면적 : 6,053.09㎡)
시설규모	[게임스튜디오] 개별 입주사무실 18개실(8~10층) [게임랩] 1인 개발자 공간 20석 및 집중개발실 3실(8층)
공간구성	기업별 입주공간, 회의실, 휴게공간 등

□ 모집 및 심사계획

○ 모집대상 : 서울 소재 혹은 서울 이전을 희망하는 게임·e스포츠 기업/팀/1인 개발자 등

○ 모집기간 : **2025. 9. 17.(수) ~ 2025. 10. 14.(화) 15시** (약 3주)

○ 모집규모 : **(게임스튜디오) 4개사 / (게임랩) 20석 ※ 상위 고득점 기업에게 집중개발실 3실 배정 예정**

구분	연번	호수	공간 개요			입주 가능 시기**	계약기간
			임대면적	전용면적	사용인원*		
게임 스튜디오	1	802호	77.74㎡	56.59㎡	10~15인	'25. 11. 1. 이후	**기본 2년** ※ 연장평가 후 최대 1년 연장 가능
	2	803호	78.91㎡	57.44㎡	10~15인		
	3	804호	79.58㎡	57.93㎡	10~15인		
	4	805호	76.57㎡	55.74㎡	10~15인		
게임랩	GAME LAB		- 총 좌석 20석, 집중개발실 3실 - 5인 이하 기업/팀/1인개발자 대상 - **기업/팀당 최대 3석 신청 가능**				**기본 1년** ※ 1년 주기 연장 평가를 통해 최대 2년 연장 가능

* 사용인원은 추정치로 참고사항(정확한 면적은 실사를 통해 파악 권고)

○ 지원내용 : 입주 공간 · 임대료 및 SBA 게임 지원사업 연계 지원

○ 모집방법 : SBA 홈페이지 온라인 신청

○ 심사방법 : (게임스튜디오) 서면 및 발표평가 / (게임랩) 서면평가

○ 선정발표 : SBA 홈페이지 및 선정기업 대상 개별통보

□ 추진일정 ※ 상기 일정은 향후 사업추진 현황에 따라 변동될 수 있음

~ 10월 2주	~ 10월 3주	~ 10월 4주	~ 10월 4주	10월 5주 ~
모집공고 및 신청접수 ➤	[게임스튜디오] 1차 서면평가 ➤	[게임스튜디오] 2차 발표평가 ➤	최종선정 및 통보 ➤	입주협의 및 계약추진
	[게임랩] 통합 서면 심사			

1. 시설개요

□ 시 설 명 : 서울게임콘텐츠센터

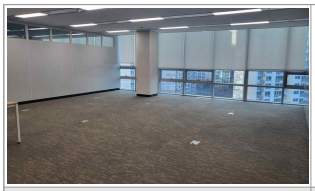
□ 위　　치 : 서울시 마포구 상암동 매봉산로 31 에스플렉스센터 시너지움 8~10층

□ 규　　모

○ (게임스튜디오) 스타트업 스튜디오 18개실 (8~10층)

○ (게　　임　　랩) 1인 개발자 공간 20석 및 집중개발실 3실 (8층)

□ 공간구성 : 스타트업 스튜디오, 회의실, 휴게공간 등

			
스타트업 스튜디오	네트워킹 공간	세미나실	1인 개발자 공간

※ 서울게임콘텐츠센터 8층은 현재 공간 재조성 중으로 예시 사진으로 대체(실물과 다소 차이가 있을 수 있음)

2. 모집내용

□ 모집대상 : 서울 소재 혹은 서울 이전을 희망하는 게임·e스포츠 기업/팀/1인 개발자 등

구분	모집대상 및 신청자격
게임스튜디오	- (게임개발사) 서울 소재 혹은 서울 이전(본점/지점)을 희망하는 우수 게임 개발 기업/팀 - (퍼블리셔) 게임 개발과 퍼블리싱을 함께하는 기업 - (기　　타) 그밖에 게임 및 e스포츠 관련 사업을 영위하는 기업/팀/협단체 등
게임랩	- (게임개발사) 서울 소재 혹은 서울 이전을 희망하는 1인~5인 게임 개발사/팀 - 기업 당 3석 이하의 입주 공간 및 역량 강화 지원 프로그램 희망 기업 * 3석 중 C레벨 이상의 책임자 1인 이상 상주 필수
공통사항	- 법인 혹은 개인사업자 (휴업 중인 기업 지원 불가) * 계약 체결 후 30일 이내 입주 및 사업자등록증 내 주소 이전 필수 * 사업자 미등록인 경우 입주계약 체결 후 **30일 이내 사업자등록 필수**
[참고] 지원 제한 대상	
- 국세 및 지방세를 체납 중인 자 - 금융기관으로부터 채무불이행으로 규제를 받는 중인 자 - 국가/지방자치단체/공공기관의 창업공간 입주 지원사업을 수혜 중인 자 ※ 단, 입주개시일 전에 사업 수혜 기간이 종료되거나 사업을 중도 포기한 자는 신청 가능 - 서울경제진흥원 및 유관기관으로부터 참여 제한 조치를 받는 자 - 소음, 진동, 폐수, 악취 등 환경 공해를 유발하는 자 - 기타 센터설립 목적달성을 위해 부적합하다고 심의위원회에서 인정하는 자	

□ 모집기간 : **2025. 9. 17.(수) ~ 10. 14.(화) 15:00** (약 4주)

□ 추진일정 ※ 하기 일정은 추진상황에 따라 변동될 수 있음

~ 10월 2주	~ 10월 3주	~ 10월 4주	~ 10월 4주	10월 5주 ~
모집공고 및 신청접수	[게임스튜디오] 1차 서면평가	[게임스튜디오] 2차 발표평가	최종선정 및 통보	입주협의 및 계약추진
	[게임랩] 통합 서면 심사			

□ 모집규모 : **(게임스튜디오) 4개사 / (게임랩) 20석 ※ 상위 고득점 기업에게 집중개발실 3실 배정 예정**

○ 공간현황

구분	연번	호수	공간 개요			입주 가능 시기**	계약기간
			임대면적	전용면적	사용인원*		
게임 스튜디오	1	802호	77.74㎡	56.59㎡	10~15인	'25. 11. 1. 이후	**기본 2년** ※ 연장평가 후 최대 1년 연장 가능
	2	803호	78.91㎡	57.44㎡	10~15인		
	3	804호	79.58㎡	57.93㎡	10~15인		
	4	805호	76.57㎡	55.74㎡	10~15인		
게임랩	GAME LAB		- 총 좌석 20석, 집중개발실 3실 - 5인 이하 기업/팀/1인개발자 대상 - **기업/팀당 최대 3석 신청 가능**				**기본 1년** ※ 1년 주기 연장 평가를 통해 최대 2년 연장 가능

※ 사용인원은 추정치로 참고사항(정확한 면적은 추후 실사를 통해 파악 권고)

※ 사업 신청자 요청 시 입주공간 실사 가능(최종 선정 이후, 담당자와 사전 시간 협의 필수)

○ 관리비 부과 예상액 **※ 게임스튜디오만 해당**

연번	호실	관리보증금(원)	관리비(원)		입주시기
			고정*	변동(실비)**	
1	802호	5,937,739	494,812	250,000~350,000	'25. 11. 1. 이후
2	803호	6,026,926	502,244	300,000~450,000	
3	804호	6,078,339	506,528	300,000~450,000	
4	805호	5,848,552	487,379	300,000~450,000	

* 고정관리비: 임대면적 기준 1㎡당 6,365원 (부가세 포함)

** 변동관리비: 계절에 따라 요금 변동 범위 제시(변동 요인: 하절기·동절기 냉난방으로 인한 요금 상승 등)

□ 지원내용

공 통 지 원		- 입주 공간 임대보증금 및 ㎡당 2.013원 상당의 월 임대료 전액 지원 - SBA 게임기업 지원사업과 연계한 지원 · 게임 개발을 위한 모바일 테스트기기 대여 / Adobe CC 라이선스 지원 · 네트워킹 및 세미나 등 커뮤니케이션 및 홍보 지원 · SBA 게임산업 지원사업 선정심사 시 가점 혜택 등
개별 지원	**게 임 랩**	- 입주 공간 월 관리비 지원 - 개발 좌석(테이블, 의자) 지원 **※ 이 외의 노트북, 모니터 등 개발 관련 물품은 일체 지원 불가**

3. 신청 및 심사방법

□ 신청방법

○ 신청기간 : **2025. 9. 17.(수) ~ 2025. 10. 14.(화) 15시** (약 3주)

○ 제출서류

구분	제출물 내역		작성방법
신청서 및 별첨자료 (용량제한: 10MB) [필수]	①입주신청서		첨부양식 작성 (원본 한글/날인본 PDF 파일)
	②사업계획서		
	③별첨자료 ※ 공통 자료 및 사업자 유형에 따른 해당자료만 제출		PDF 파일 제출
	공 통	- 사업자등록증(공고일 기준 3개월 이내) ※ 예비창업자 생략 - 국세·지방세 납입증명서(공고일 기준 3개월 이내) - 금융거래확인서(주거래은행발행) - 최근 3년간 결산재무제표 ※ 업력 3년 미만 시 영업 기간 분만 제출	
	법인사업자	- 법인등기부등본 ※ 공고일 기준 3개월 이내	
	1인개발자/개발팀/개인사업자	- 대표자 주민등록등본 ※ 공고일 기준 3개월 이내	
	협·단체 등 (비영리기관)	- 법인설립허가서, 비영리기관확인서, 고유번호증 등 비영리기관을 확인할 수 있는 증명서(협·단체 등 비영리기관)	
	④개인정보 수집 및 이용 동의서		첨부양식 작성 (날인본 PDF 파일 제출)
	⑤사업안내 및 홍보 활용 동의서		
	⑥선정 심사위원 구성 추첨표		
선택서류 [선택]	⑦벤처, 이노비즈, 외국인투자기업등록증명서, 유망중소기업확인서 등		PDF 파일 제출 (공개 가능 범위 내 제출)
	⑧특허/실용신안/의장등록증, 정부과제선정근거자료 등 관련자료		
	⑨기타 사업계획 및 별도의 구체적 증빙이 가능한 제반자료 등		
가점 [해당 시 필수]	⑩가점사항 증빙서류 사본 제출 - 23년~25년 SBA 및 정부기관 게임 지원사업(제작, 마케팅, 맞춤형 등) 선정기업 : 협약서 - 여성기업 확인서, 게임 수상 증빙 자료		PDF 파일 제출
기타자료	발표평가자료(발표평가 시 제출) ※ 게임스튜디오 지원자만 해당		PDF 제출 (자유양식, 20페이지 이내)

【제출 요령】
① 제출서류는 위 순서에 맞게 정리한 후 압축하여 하나의 zip 파일로 제출
- 파일명은 **서류번호_회사명_양식명**으로 통일 ex) 1_○○○(회사명)_입주신청서.pdf
② 용량 초과(10M 이상)로 업로드가 되지 않을 경우, 신청서 외 제출서류는 이메일(yul49@sba.seoul.kr)로 별도 제출(**홈페이지 사업신청 필수**)하며, 마감시간 전 도착분에 한함
③ 필수 제출서류는 **공고일 기준 3개월 이내 발급.작성된 자료**로 제출하고, 발표 평가 시에 원본 제출 필수
- 국세, 지방세 완납증명서 모두 제출해야 함

○ 신청방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수

[온라인 신청 방법]
서울경제진흥원 홈페이지(www.sba.seoul.kr) → 기업회원 로그인(회원가입 필수) → 사업신청 → '접수 중인 사업' → 해당사업 검색 및 신청 → 첨부 신청서 다운로드 후 작성 및 제출 (용량 10MB 제한, zip 파일 압축하여 업로드, egg 압축 제출 불가) → 하단의 '제출' 클릭

※ 마감일에 시스템 오류 등으로 접수하지 못하는 경우 인정되지 않으니 사전 제출 요망

※ 신청서 접수 후, 신청서가 제대로 제출 완료가 되었는지 확인해야 하며 신청서 제출 오류에 따른 책임은 신청자 본인에게 있음

□ 심사개요

○ 심사방법 : 입주사 선정위원회 개최를 통한 심사

게임스튜디오	1차 서면 심사 → 2차 발표 심사 ※ 단, 신청기업이 모집기업의 2배수 이하일 경우 서류평가 생략
게 임 랩	통합 서면 심사

○ 심사위원회 구성: 게임 유관기관, 퍼블리셔, VC 등 관련 전문가 7~10인 내외로 구성

○ 심사일시: 모집 완료 후 별도 안내

○ 심사방법: 최고점과 최저점을 제외한 점수를 산술평균하여 고득점순 선정 **※ 70점 미만은 선정대상에서 제외**

○ [심사항목] 게임스튜디오

- 1차 심사(사업계획서 서면 평가) ※ 신청기업 수가 모집기업 수의 2배수 이하일 경우 생략 가능

연번	항목	심사항목*	배점
1	업체개요	- 대표자의 관련 경력 - 개발책임자의 동업계 경력	10
2	서울경제활성화 기여도	- 신규일자리창출여부 - 게임산업 활성화 기여도	10
3	재무건전성 및 자금계획	- 매출액증가율, 당기순이익증가율, 자기자본 비율 등 재무 구조 - 소요자금조달계획 및 산출근거 적정성	20
4	기술성	- 연구개발 및 판매실적(서비스) - 개발기술의 고유성 - 연구기술인력 확보 - 게임개발 전략 및 개발결과 상품화계획의 적정성	30
5	사업성	- 사업계획 합리성 - 주생산품의 시장점유력 - 수출실적 및 수출 가능성 - 사업의 성장성 및 성공가능성	30
-	가산점 (최대 만점의 3%)	- 최근 3년(2023~2025)간 SBA에서 실시한 게임 지원사업 선정 기업(2점) - SBA 지원시설 입주기업(2점) - 기타 게임 관련 수상 기업(1점) - 여성이 소유하고 경영하는 기업(1점)	
합 계			**100**

* 동점일 경우 사업성 → 기술성 → 재무건정성 및 자금계획 → 서울경제활성화 기여도 → 업체개요 순으로 높은 점수를 득한 기업 선정

* 게임 관련 수상 실적 가산점은 최대 1점 부여(수상 실적 2건 이상 제출해도 가산점은 1점만 부여)

- 2차 심사(PT 평가)

연번	항목	심사항목*	배점
1	센터 설립 취지 적합성	- 서울경제 및 게임산업 활성화 기여도(매출, 고용창출, 기업이익 사회환원 계획성 제고 등)	20
2	대표자의 경영능력	- 기업 및 추진사업에 대한 이해도 및 경영능력	15
3	사업성 및 성장잠재력	- 사업계획상 주력사업의 수익성 및 성장가능성	30
4	사업계획의 실행가능성	- 경영자원의 적시확보 및 효율적 운영 등을 통한 사업목표의 달성 가능성	35
합 계			**100**

* 동점일 경우 사업계획의 실행가능성 → 사업성 및 성장잠재력 → 대표자의 경영능력 → 센터 설립 취지 적합성 순으로 높은 점수를 득한 기업 선정

※ 신청기업 수가 모집기업 수의 2배수 이하일 경우: 1차 + 2차 통합심사(서면 평가 및 PT 평가 기준 통합)

· 사업신청서 및 PT평가, 질의응답 형식의 발표평가 통해 선정

· 통합심사에서 동점자 발생 시 가산점이 높은 기업 순으로 선정

연번	항목	심사항목	배점
1	업체개요 및 대표자의 경영능력	- 기업 및 추진사업에 대한 이해도 및 경영능력 - 대표자의 관련 경력 및 개발책임자 동업계 경력	15
2	센터 설립 취지 적합성	- 서울 경제 및 게임 산업 활성화 기여도(매출, 고용창출, 기업이익 사회환원 계획성 제고 등)	20
3	사업성 및 성장잠재력	- 사업계획상 주력사업의 수익성 및 성장가능성	30
4	사업계획의 실행가능성	- 경영자원의 적시 확보 및 효율적 운영 등을 통한 사업목표의 달성 가능성 - 재무건전성, 소요자금조달계획 및 산출근거 적정성	35
-	가산점 (최대 만점의 3%)	- 최근 3년(2023~2025)간 SBA에서 실시한 게임 지원사업 선정 기업(2점) - SBA 지원시설 입주기업(2점) - 기타 게임 관련 수상 기업(1점) - 여성이 소유하고 경영하는 기업(1점)	
합 계			100

* 동점일 경우 사업계획의 실행가능성 → 사업성 및 성장잠재력 → 업체개요 및 대표자의 경영능력 → 센터 설립 취지 적합성 순으로 높은 점수를 득한 기업 선정

* 게임 관련 수상 실적 가산점은 최대 1점 부여(수상 실적 2건 이상 제출해도 가산점은 1점만 부여)

○ [심사항목] 게임랩

- 통합 서면 심사

연번	항목	심사항목	배점
1	업체개요 및 대표자의 경영능력	- 기업 및 추진사업에 대한 이해도 및 경영능력 - 대표자의 기술력, 동업종 경력, 경영능력 등 비즈니스 역량	15
2	사업계획의 실행가능성	- 게임 기획, 개발, 마케팅, 등에 관한 구체적인 사업 전략 - 경영자원의 적시 확보 및 효율적 운영 등을 통한 사업목표의 달성 가능성 - 재무건전성, 소요자금조달계획 및 산출근거 적정성	20
3	사업성장성	- 개발 게임의 시장 진입 가능성 및 경쟁력 - 입주 지원을 통한 사업화 및 성장 가능성	30
4	콘텐츠 경쟁력	- 개발 게임의 독창성 및 기존 게임과의 차별성 - 시장 분석을 기반으로 한 구체적인 비즈니스 모델	35
-	가산점 (최대 만점의 3%)	- 최근 3년(2023~2025)간 SBA에서 실시한 게임 지원사업 선정 기업(2점) - SBA 지원시설 입주기업(2점) - 기타 게임 관련 수상 기업(1점) - 여성이 소유하고 경영하는 기업(1점)	
합 계			100

○ 가점 대상

- 게임 관련 수상 기업, SBA 입주지원 시설 입주기업, 여성기업 등 가산점 부여(최대 3점)

내용	가점
➤ 최근 3년(2023~2025)간 SBA에서 실시한 게임 지원사업 선정 기업	2점
➤ SBA 지원시설 입주기업, 서울게임콘텐츠센터 게임개발자공간(Game Lab) 입주기업	2점
➤ 기타 게임 관련 수상 기업 ※ 최대 1점 부여(수상 실적을 2건 이상 제출해도 1점만 부여)	1점
➤ 여성이 소유하고 경영하는 기업 ※ 여성기업지원에 관한 법률 제2조 제1호 및 동법 시행령 제2호에 따른 정의	1점

□ 입주기업 선정

○ 최고점수와 최저점수를 제외한 심사위원 평가점수를 합산하여 산술평균한 후 70점 이상 득점자를 입주 적격 기업으로 선정, 심사 결과에 따라 고득점순으로 기업별 입주공간 및 입주기일 협의 진행

○ 심사기준에 미달 시 모집기업 수에 관계 없이 선발하지 않을 수 있음

○ 선정기업은 **입주계약 체결 후 30일 이내에 입주 및 주소지 변경 필수**

※ 사업자 미등록 기업의 경우, **입주 계약 후 30일 이내에 사업자 등록 필수**

○ 선정발표 : 홈페이지 및 선정기업 대상 개별 통보

3. 계약체결 및 입주

□ 계약체결 : 고득점 순으로 희망하는 호실 및 입주기일을 종합적으로 고려하여 기업별 체결

※ 두 기업 이상이 같은 호실을 희망할 경우 **고득점자에게 우선권 배정**

□ 입주 시기 : 2025년 11월 3일 이후

○ 심사 결과에 따라 고득점을 받은 기업을 대상으로 입주 공간 및 입주기일 협의 진행

○ 입주기일은 1회에 한하여 30일 이내 연장 가능

○ 사전 협의 없이 계약서에 명시된 입주기일에 30일 이내 미입주 시, 입주 의사가 없는 것으로 간주하여 계약 파기 가능

서울게임콘텐츠센터 운영기준 제12조(입주기일의 연기)

① 입주계약자가 부득이한 사정으로 지정하는 입주기일 이내에 입주할 수 없는 경우에는 30일 이내의 범위에서 1회에 한하여 입주기일을 연장할 수 있다.

② 입주계약자가 입주기일을 연기하고자 할 때에는 입주개시일 5일 전까지 연기 사유와 입주 예정일을 명시하여 서면으로 신청하여야 한다. 이 경우 "진흥원"은 7일 이내에 입주 연기의 승인 여부를 결정하여 입주계약자에게 통보하여야 한다.

□ 입주 기간

○ 게임스튜디오: **최대 3년**(**기본 2년**, 평가를 통해 최대 1년 연장 가능)

○ 게 임 랩: **최대 3년**(**기본 1년**, 1년 주기 연장평가를 통해 최대 2년 연장 가능)

※ 서울시 및 진흥원의 정책에 의하여 입주 기간, 공간 등의 변경이 불가피한 경우 진흥원과 기업이 협의하여 변경 가능

□ 입주부담금 ※ 게임스튜디오만 해당

○ 관리보증금 및 월 관리비(입주 임대면적별 부과)

- 관리보증금 : 입주계약 체결 후 10일 이내 고정관리비(월) 12개월 치 1회 선납, 퇴거 시 반환

※ 자세한 금액은 3쪽의 표 참고

- 월 관리비 : 고정 및 변동관리비로 구성, 공공요금을 포함한 실비정산

구분	관리보증금	관리비(월)		비고
		고정관리비	변동관리비	
입주부담금	월 고정관리비 *12개월분	6,365원/㎡	실비부과	※ 변동관리비 : 전기, 냉난방, 상하수도 등 실제 사용요금

4. 기타사항

□ 유의사항

○ 게임스튜디오/게임랩 신청서 양식이 다르므로 지원 분야에 유의하여 신청서 및 사업계획서 작성

○ 게임스튜디오/게임랩 **중복 지원 불가**

○ 제출된 서류는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 제출 서류 일체는 반환하지 않음

○ 제출된 신청서류 내용에 대한 증빙을 요청할 수 있으며, 증빙자료 미제출 시 선정이 취소될 수 있음

○ **마감시간 엄수**, 마감시간까지 신청서가 업로드 완료되지 않을 시 접수처리 되지 않으며, 마감 당일은 접속 폭주가 예상되오니 사전에 신청 요망

○ 선정결과 통보 후 특별한 사유 없이 입주를 포기하는 경우 향후 2년 간 진흥원 유사사업의 참여제한 등의 조치를 받을 수 있음

○ 제출된 서류 및 사업계획서가 허위, 위·변조, 그 밖의 방법으로 부정하게 작성된 경우 선정 취소 및 퇴거 조치, 제재할 수 있음

○ 제출된 서류가 미비할 경우 진흥원은 보완 요청할 수 있으며, 기간 내 보완서류 미제출 시 신청 포기로 간주

○ 상기 일정 및 사항들은 추진사항에 따라 변동될 수 있음

□ 문의처 : **서울경제진흥원 게임팀 담당자** ✉ **yul49@sba.seoul.kr** ☎ **02-2124-2904**

※ 모집 기간 중 담당자의 해외 출장 및 명절 연휴가 있어 전화 응대가 어려울 수 있습니다.
가급적 이메일로 문의해 주시길 부탁드리며, 문의 메일은 순차적으로 확인 후 회신드리겠습니다.

붙 임 1. (게임스튜디오) 입주신청서 및 사업계획서 양식 1부.
2. (게 임 랩) 입주신청서 및 사업계획서 양식 1부. 끝.